

Calculer $\text{Ker } f$, $\text{Col}(A)$, \dots

①

Si $A \in \mathcal{M}_{m \times m}(\mathbb{R})$, on considère l'application linéaire $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$ définie par $f(v) = Av$.

• Si $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$, ..., $v_m = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, alors les colonnes de A sont justement les valeurs de $f(v_1), \dots, f(v_m)$.

$$A = \begin{pmatrix} f(v_1) & f(v_2) & \dots & f(v_m) \end{pmatrix}$$

• Le noyau $\text{Ker } f$ est l'espace de solutions de l'équation $AX = 0$.

• L'image $\text{Im } f$, ou l'espace de colonnes $\text{Col}(A)$, est le sous-espace engendré par les vecteurs $f(v_1), \dots, f(v_m) \in \mathbb{R}^m$.

• Le rang de A est le nombre de lignes $\neq 0$ dans la matrice échelonnée.
Autrement dit, le rang de A est le nombre de pivots dans la matrice échelonnée.

On a :

(2)

$$\boxed{\dim(\text{Col}(A)) = \text{rang}(A)}$$

$$n = \dim(\text{Ker } f) + \dim(\text{Col}(A)), \text{ c'est -\grave{a}-dire}$$

$$\boxed{\begin{array}{l} \text{nb. de} \\ \text{colonnes} \\ \text{de } A \end{array} = \dim \text{Ker } f + \text{rang}(A)}$$

Comment calculer $\text{Ker } f$, $\text{Col}(A)$?

$$(A \mid I) \xrightarrow{\text{\'echelonner}} (B \mid T)$$

↑
on rajoute
la matrice identit 

↑
B a des lignes avec des z ros

$$(B \mid T) = \left(\begin{array}{c|c} C & T_1 \\ \hline \begin{array}{c} 0 \cdots 0 \\ \vdots \\ 0 \cdots 0 \end{array} & \begin{array}{c} T_2 \end{array} \end{array} \right)$$

c.a.d.

$$B = \left(\begin{array}{c} C \\ 0 \cdots 0 \\ \vdots \\ 0 \cdots 0 \end{array} \right)$$

$$\text{et } T = \left(\begin{array}{c} T_1 \\ T_2 \end{array} \right)$$

* (Calculer $\text{Ker } f$) = (Calculer des solutions de $AX=0$)
 = (Calculer des solutions de $CX=0$).

C est une matrice plus facile!!

* (Calculer des solutions de $AX=b$, $b \in \mathbb{R}^m$) =
 = (Calculer des solutions de $BX=T \cdot b$)

comme B est échelonné, ce système est facile.

* (Calculer $\text{Col}(A)$) = (Calculer des solutions de $T_2 X=0$.)

* Si $V = \{ \text{solutions de } A_1 X=0 \}$ et $W = \{ \text{solutions de } A_2 X=0 \}$,

alors $V \cap W = \left\{ \text{solutions de } \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \end{pmatrix} X=0 \right\}$.

c.a.d., les solutions des deux systèmes d'eq.

④

* Si V est le sous-espace engendré par $v_1, \dots, v_r \in \mathbb{R}^n$, et W est le sous-espace engendré par $w_1, \dots, w_s \in \mathbb{R}^n$, alors $V+W$ est engendré par $v_1, \dots, v_r, w_1, \dots, w_s \in \mathbb{R}^n$.

* Trouver une base de $\text{Col}(A)$ = prendre les vecteurs $f(v_i)$ (c.a.d. les colonnes de A) qui correspondent aux les colonnes de B (la matrice échelonnée) où se trouvent les pivots.

* Augmenter la base de $\text{Col}(A)$ précédente à une base de \mathbb{R}^m = échelonner la matrice $(B|I)$ (et pas uniquement A) et prendre les colonnes de I où la version échelonnée a ses pivots.

* Si $V = \{ \text{solutions de } AX=0 \} \subset \mathbb{R}^n$ et $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m$, alors $b+V$ est donné par les solutions du système $AX=Ab$.